**Fonctionnement des codes :**

1. Fonctionnement d’un tour normal :

Liste des étapes :

* On fait toutes les étapes du pré-tour
* On regarde si le joueur est une IA ou pas
* Tour auto pour une IA
* On laisse la main aux joueurs humain
* On fait toutes les étapes de fin du tour
  1. Le pré-tour :

C’est une étape qui consiste à préparer le tour du joueur, à recruter les unités finies, construire les bâtiments finis, etc.

Liste des choses à faire :

* Gérer les nouveaux évents propres à un joueur
* Diminuer de 1 tour les bâtiments en construction et construire ceux qui sont à 0
* Faire pareil pour les unités
* Gérer la stabilité
  1. Le tour :
  2. La fin du tour :